
無料高機能 R P G システム M r . H

3 D 拳動書

無料高機能 RPGシステム Mr. H

(*) コンフィグ画面で、キーの割り当てを変更している場合、Y▲ボタンとして指定されているキーが連続平行移動に割り当てられます。

3Dモードにおける移動

■方向転換

移動が完全に静止してから、左右矢印キーを押し、そして離すことで行えます。

■主観／見下ろし視点切り替え

移動が完全に静止してから、下矢印キーを押し、そして離すことで行えます。

コンパスをクリックして離すことでも行えます。

■一歩前進

移動が完全に静止してから、上矢印キーを押し、そして離すことで行えます。

■斜め一歩移動

移動が完全に静止してから、上下矢印キーと左右矢印キーを同時押しし、そして離すことで行えます。

■連続平行移動

Dキー(*)を押しながら矢印キーを押すことで行えます。

また、移動が発生し、キャラクターがスクエアマスとスクエアマスの間を移動している最中に、矢印キーを押すことで、Dキー(*)を伴わずとも行えます。

ゲームパッドでは、右スティックでも行えます。

■ここがポイント

移動が完全に静止していないときに、左右矢印キーや下キーを押しても方向転換や主観／見下ろし視点切り替えは発生せず、向きを固定したまま連続移動します。

一部のキーボードで同時押し可能数が2つしかないときの連続斜め移動に、便利です！

ミニマップについて

■ミニマップの拡張

ミニマップをクリックすることで、ミニマップの表示範囲を拡張できます。

■ミニマップの上部について

上部を南北に合わせるモードと上部をキャラクターの前方に合わせるモードが存在します。

●自動調整について

方向転換中は、上部を南北に合わせるモード、移動中は上部をキャラクターの前方に合わせるモードに自動で調整してくれます。

●手動調整について

またミニマップを拡張中、さらにミニマップをクリックすることで、南北に合わせるモードとキャラクターの前方に合わせるモードを切り替えることができます。

■南北に合わせるモードについて

ミニマップを南北に合わせるモードには、南に合わせるモードと北に合わせるモードの二種類が存在します。

●ミニマップの向きを南にする

ミニマップを拡張中、ミニマップの上部が北でキャラクターもまた北を向いている最中にミニマップをクリックすることで、ミニマップの上部を南にできます。

●ミニマップの向きを北にする

ミニマップを拡張中、ミニマップの上部が南でキャラクターもまた南を向いている最中にミニマップをクリックすることで、ミニマップの上部を北にできます。

■情報の表示について

ミニマップを拡張中は、現在地が目的地から東西南北に何マス離れているかが記されています。

ここをクリックすることで、ヘルプメッセージを表示し、ミニマップを標準の表示範囲に戻すことができます。

■ログについて（*）

ミニマップを拡張中、画面左側のアクションやメニューと書かれているパネルがLOGと書かれているパネルに置き換わります。

これをクリックすることで、会話ログを開くことができます。

（*）画面左側のパネルについて

画面左側には、画面左側のACTIONやMENU、LOGと書かれているパネルが表示されます。

表示されている情報は、状況によって異なります。

普段はMENUパネルが表示されており、ここをクリックすることで、メニューを開けます。

前方にイベントがあると、ACTIONパネルに切り替わります。

ミニマップを拡張中のみLOGパネルに切り替わります。

無料高機能 RPGシステム Mr. H

3D挙動書
