
説明文スライド表示コモン

制作：ロンバート

目次

このコモンイベントのご紹介.....	2
利用条件	3
導入方法	4
ユーザ DB で設定しましょう.....	5
プレビュー&不具合の連絡	6

このコモンイベントのご紹介

このコモンイベントは、アイテムや武器防具、さらには技能や戦闘コマンドの説明文を行数の限界を超えて

どれだけ長い説明文でも表示することができるコモンです

説明文は2行（あるいは1行）ずつに分解され、それぞれの説明が順番に表示される方式で行数の限界を突破することに成功しました

データ
ID 薬草

0:薬草
1:癒しの水
2:魔力の水
3:エリクサー
4:復活の薬
5:-----
6:興奮剤
7:炎の巻物
8:癒しの雨の巻物
9:聖なる裁きの巻物
10:-----
11:-----
12:【以下、サンプルゲーム用】
13:-----
14:薬ビン
15:空きビン
16:スガオキール
17:おいしいリン
18:マシンガンの弾
19:ダンジョンのカギ
20:WOLF RPGエディター
21:全体攻撃君
22:ヒールの巻物
23:-----
24:-----

Ctrl+↑でデータ切替可能
データ数の設定

ページ1 ページ2 ページ3 ページ4 ページ5

アイテム名 薬草 [0]

説明文[2行まで可] 味方一人のHPを30回復でき [1]

使用可能な場面 [1]マップ&戦闘時 [2]

■効果のタイプ [1]回復アイテム [3]

[2]特殊技能指定時 [0]:通常攻撃(技能側) [ユ-ザ [4]

使用時バトルメッセージ [0]アイテム使用時と同じ [5]

[3]イベント番号指定 0 [6]

使用回数制限 [0]一回でなくなる [7]

消費後アイテム変化する? [-1]:<消滅する> [8]

効果対象 [0]味方一人 [9]

HP回復 [最大の? %] 0 [10]

+ HP回復 [ポイント] 30 [11]

SP回復 [最大の? %] 0 [12]

+ SP回復 [ポイント] 0 [13]

回復するステータス状態1 [-1]:<なし> [14]

回復するステータス状態2 [-1]:<なし> [15]

回復するステータス状態3 [-1]:<なし> [16]

使用後文章[移動] [17]

使用時文章[準](人名~) [18]

販売価格 [0=売れない] 15 [19]

味方一人のHPを30回復できる薬草
特にこれといって何も追加効果はないよ！

ファイル読み込み
読み込み

Tab・Shift+Tab:
[項目]移動
Ctrl+R:直前タイプ
Ctrl+Shift+R:

例えば左記の薬草の説明文、本来ならば項目名の通り2行まで可と

書かれておりますが、これが3行以上の説明文を設定できるようになった

ということです！

利用条件

- このコモンは**ご自由に改造**してもらってもかまいません また、**二次配布も許可**いたします したがって、ご自身の大規模コモンイベントに**統合することも許可**します ただし、改造や統合などにより生じたいかなる不具合も作者は責任を負うことができませんのでご了承ください
 - 改造した場合も、二次配布を行ったり大規模コモンイベントに統合した場合も、元となったコモン「説明文スライド表示コモン」を改造、または統合した旨を付属の README などに**作者名（ロンバート）**と**ごと**記述してくださいようよろしくお願いいたします
- 例：README.txt 内にて、お借りしたコモン「説明文スライド表示コモン」（ロンバート）
- 例：README.txt 内にて、本コモンイベント（説明文スライド表示コモンとは別のコモン）は以下のコモンを改造、統合いたしました
- ロンバート氏より「説明文スライド表示コモン」
- ご利用にあたり、報告などは任意です あったら作者が喜ぶくらいです

導入方法

この説明書と同じフォルダに、「コモン」「ユーザ」「可変」というフォルダがあるはずです

コモンフォルダの中身 1 つをコモンイベントウィンドウにて空いている場所に読み込ませてください

次に、ユーザフォルダの中身 1 つ（新規 DB）を空いているユーザ DB のタイプ番号に読み込ませてください

最後に、可変フォルダの中身は新規 DB が 2 つ入っていますので、空いているタイプ番号に新規 DB を 2 つ読み込ませてください

ユーザ DB で設定しましょう

ユーザ DB「説明文スライド設定」の各項目についての解説をここに記します

項目名	説明
スライドインターバル	1 回スライドしてから次にスライドするまでの時間を表します 長ければ長いほど次の文章が表示されるまでの時間が延びます
スライド動作にかかる時間	スライド動作そのものにかかる時間です この値を大きくすると、説明文がゆっくり切り替わるようになります

さて、ここまで来たら、薬草や武器防具、はたまた戦闘コマンドの説明文を試しに 3 行以上にしてみましょう

レビュー & 不具合の連絡

本コモンにて、何かしらの不具合や怪しい挙動などがありましたら、ウディタ公式コモン集のコメントや、

製作者「ロンバート」の Twitter (<https://twitter.com/ronbarting>) にて、リプライや DM でも受け付けておりますので、報告していただけると幸いです

