

---

# 状態異常スライド式表示コモン

---

制作：ロンバート

## 目次

利用条件 .....	2
導入方法 .....	3
ユーザ DB で設定しましょう .....	4
プレビュー & 不具合の連絡 .....	5

# 利用条件

- このコモンは**ご自由に改造**してもらってもかまいません また、**二次配布も許可**いたします したがって、ご自身の大規模コモンイベントに**統合することも許可**します ただし、改造や統合などにより生じたいかなる不具合も作者は責任を負うことができませんのでご了承ください
  - 改造した場合も、二次配布を行ったり大規模コモンイベントに統合した場合も、元となったコモン「状態異常スライド式表示コモン」を改造、または統合した旨を付属の README などに**作者名（ロンバート）**と**ごと**記述してくださいようよろしくお願いいたします
- 例：README.txt 内にて、お借りしたコモン「状態異常スライド式表示コモン」（ロンバート）
- 例：README.txt 内にて、本コモンイベント（状態異常スライド式表示コモンとは別のコモン）は以下のコモンを改造、統合いたしました
- ロンバート氏より「状態異常スライド式表示コモン」
- ご利用にあたり、報告などは任意です あったら作者が喜ぶくらいです

# 導入方法

この説明書と同じフォルダに、「コモン」「ユーザ」「可変」というフォルダがあるはずです

コモンフォルダの中身 1 つをコモンイベントウィンドウにて空いている場所に読み込ませてください

次に、ユーザフォルダの中身 1 つ（新規 DB）を空いているユーザ DB のタイプ番号に読み込ませてください

最後に、可変フォルダの中身は新規 DB が 2 つ、既存の DB を改変したものが 2 つずつ入っていますので、

空いているタイプ番号に新規 DB を 2 つ、そして、「010\_× 戦闘一時ステータス[基]」と「017\_×主人公一時 DB」が

改変されていますので、心配な方は念のため、空いているタイプ番号に改変前（基本システムから何も改変していない場合、10 番と 17 番が対象です）

の DB タイプを移しておいて、そのあと、10 番、17 番のタイプ番号に改変後のファイルを読み込ませるやり方が良いでしょう

# ユーザ DB で設定しましょう

ユーザ DB「状態表示変更設定」の各項目についての解説をここに記します

項目名	説明
表示形式	0:横スライド 1:縦スライド の2項目です 状態異常の表示が横にスライドするか縦にスライドするかの違いです
一度に表示する数(2or3のみ)	1 ユニット（主人公）ごとに一度に画面内に表示できる状態異常の表示の数です (注意:表示形式を横スライドに設定し、かつこの項目を3に設定した時、移動時には一度に3つ表示されますが、戦闘中は画面の占有具合の関係上2つまで表示される仕様になっております)
スライドウェイトフレーム数	状態異常にかかっている数が一度に表示される数を超えた場合のみ（例えば一度に表示される数が2で、なおかつ主人公が毒、麻痺、睡眠の3つの状態異常にかかっている時）状態異常の表示がスライドされるまでの時間（フレーム単位）を表します この値が大きいほど、表示が切り替わるまでの時間が延びます
描画開始ピクチャ番号	パーティまたは戦闘時の味方側の状態異常表示に使用するピクチャ番号です この値は初期設定では、基本システムのピクチャにかち合わないよう設定されております ご自身で改造したい場合は注意する必要があります
描画開始ピクチャ番号（敵）	戦闘時の敵側の状態異常表示に使用するピクチャ番号です
敵の状態異常は	敵側の状態異常の表示のONOFFを設定できます
基準 x 座標シフト（移動）	移動時（さらに言うならばメニュー画面にて）のベースウィンドウの座標を基準にして、表示位置を調整したいときに設定する項目です
基準 y 座標シフト（移動）	
基準 x 座標シフト（戦闘）	戦闘時の味方側のウィンドウの座標を基準にして表示位置を調整できる項目です
基準 y 座標シフト（戦闘）	
基準 x 座標シフト（敵）	戦闘時の敵の「名前&現在HP表示」の座標を基準にして表示位置を調整できる項目です
基準 y 座標シフト（敵）	
表示間隔	状態異常の表示ごとの間隔の開き具合をピクセル単位で調整できます 10 に設定すると、各表示が 10 ピクセル分の距離だけ離れて表示されます
フォントサイズ	表示するフォントのサイズです

## レビュー & 不具合の連絡

本コモンにて、何かしらの不具合や怪しい挙動などがありましたら、ウディタ公式コモン集のコメントや、

製作者「ロンバート」の Twitter (<https://twitter.com/ronbarting>) にて、リプライや DM でも受け付けておりますので、報告していただけると幸いです

